

	Mitä kaikkea sosiaalisessa mediassa tapahtui hankkeen tiimoilta?	Mitä kaikkea muuta voisi tehdä pelaten?
Miten hankkeen ohjausryhmä tuki hankkeen toimintaa?	Millaista palautetta nuoret antoivat hankkeeseen osallistumisesta?	Mihin kaikkeen osallistavaa pelinkehitystä voisi soveltaa?
Millaista hyötypeliä haluaisit itse pelata?	Mistä ja miten seuraavaan toimijapalaveriin saataisi enemmän nuoria mukaan?	Mitkä tahot kertoivat hankkeen kuulumisia suurelle yleisölle?
Zet-logo: sininen vai oranssi?	Mikä on oma suosikkipelisi?	Saat uuden heiton!

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**

**BONUS-
KYSYMYS**